**WASTE REDUCTION**

# Visi

Mengurangi penggunaan limbah anorganik dalam kebutuhan sehari hari

# MISI

Membuat System Aplikasi Pengelolaan dan pengelompokan limbah dengan baik

# Overview

Pembuatan aplikasi ini didasarkan banyak nya limbah dari hasil limbah rumah tangga, pembelian barang, baik itu pembelian barang kecil maupun besar. Oleh karena ini dibuatlah aplikasi ini agar masyarakat lebih *aware* dan berpengaruh langsung terhadap limbah yang dihasilkan oleh masyarakat.

Sistem kerja Aplikasi ini adalah setiap barang yang akan dijual akan di verifikasi kemasan dan isi-nya, apakah termasuk barang yg bisa didaur ulang (organik) atau tidak dapat didaur ulang (anorganik).

Contoh :

1. Barang organik :
2. Tisu, Buku
3. Sayuran, roti,
4. Kertas pembungkus makanan
5. Barang anorganik:
6. botol dan kemasan plastik
7. mainan plastik
8. perabot/peralatan plastik,

Nantinya barang barang ini akan diberi point sesuai dengan tingkat jenis limbahnya apakah bisa didaur ulang atau tidak . Semakin tinggi barang barang itu bisa didaur ulang semakin tinggi poin yg didapat dan sebaliknya semakin tinggi barang tidak bisa didaur ulang semakin negatif poin yg didapat.

Berikut ini contoh pemberian point untuk :

1. Organik
   1. Tisu 15 point
   2. Kertas 25 Point
   3. Sayuran 30 Point
   4. Roti 20 Point
2. Anorganik
   1. Botol Plastik -100 Point
   2. Kemasan Plastik -70 Point
   3. Mainan Plastik -50 Point

Poin poin yang terkumpul dari pembelian barang ini nantinya bisa dikonversi dalam bentuk rupiah atau uang yang akan langsung menambah atau mengurangi nilai barang. Misalnya jika poin nya semakin besar maka diskon yang di dapat akan semakin besar dan jika point semakin kecil maka penambahan harga akan semakin mahal.

Kedepannya dari pihak toko atau penjual akan bekerja sama dengan merchant atau entitas lain agar poin yang di dapat bisa ditukar dengan uang elektronik atau reward, yang bisa digunakan untuk top up pulsa, voucher, E-money dan lainnya.